

# Konami®

## Konami *HyperRally*™

コナミ・ハイパーラリー © Konami 1985

HOW TO PLAY

# 遊び方



# MSX

## コナミ・ハイパーラリー

——世界<sup>せ かい</sup>ラリー選手権<sup>せんしゅけん</sup>(WRC)。第<sup>だい</sup>1戦<sup>せん</sup>のモンテカルロ・ラリー<sup>かわ</sup>を皮切りに、世界各地<sup>せ かい かく ち</sup>で「人間<sup>にんげん</sup>」と「自然<sup>し ぜん</sup>」との熱い戦い<sup>あつ たか</sup>がくりひろげられる。

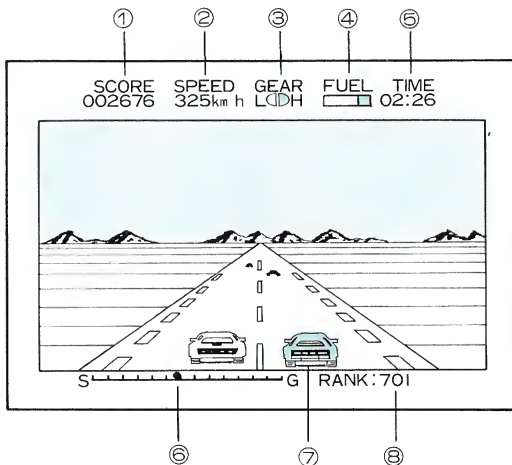
——WRCが最初<sup>さいしよ</sup>に開催<sup>かいさい</sup>されたのは、1973年<sup>ねん</sup>で比較<sup>ひ かく</sup>的新しい。しかし近代<sup>きんだい</sup>国際<sup>こくさい</sup>ラリーの歴史<sup>れき し</sup>は古<sup>ふる</sup>く、19世紀<sup>せい き</sup>末<sup>まつ</sup>には、ラリーの起源<sup>き げん</sup>がすでに見<sup>み</sup>られ、近代<sup>きんだい</sup>国際<sup>こくさい</sup>ラリーシリーズ戦<sup>せん</sup>は、1953年<sup>ねん</sup>以来<sup>いらい</sup>30年<sup>ねん</sup>余<sup>よ</sup>の歴史<sup>れき し</sup>を持っている。

——1985年<sup>ねん</sup>7月<sup>がつ</sup>。今<sup>いま</sup>までのWRC12戦<sup>せん</sup>に新た<sup>あら</sup>に『コナミ・ハイパーラリー』がフィナーレ<sup>かざ</sup>を飾<sup>さいしゅうせん</sup>る最終戦<sup>くわ</sup>に加<sup>くわ</sup>えられた。ステージは全部<sup>ぜん ぶ</sup>で13箇所<sup>か しよ ちう</sup>設<sup>すべ</sup>けられており、全て<sup>すべ</sup>がパワフルなスペシャルステージである。このラリーが他のラリーと異なる<sup>こと</sup>のは、ステージが世界各地<sup>せ かい かく ち</sup>の魅力<sup>み りよく</sup>あふれる自然<sup>し ぜん</sup>の中<sup>なか</sup>に設<sup>もう</sup>けられていることである。従<sup>したが</sup>ってコース完走<sup>かんそう</sup>のためには、「人間<sup>にんげん</sup>」と「マシン<sup>きん</sup>」共に磨<sup>とも</sup>ぎぬかれた技術<sup>み が</sup>と忍耐力<sup>ざ じゆう</sup>が必要<sup>にんたいりよく</sup>となってくる。

——「人間<sup>にんげん</sup>」と「機械<sup>き かい</sup>」とが一体<sup>いつたい</sup>となって美しくも厳<sup>うつく</sup>しい「自然<sup>し ぜん</sup>」に挑戦<sup>ちようせん</sup>するラリーは、スポーツのあらゆる魅力<sup>み りよく</sup>を満載<sup>まんさい</sup>したスポーツだ。ライバル<sup>き み</sup>をかわし、自然<sup>し ぜん</sup>を越<sup>こ</sup>えろ。君<sup>きみ</sup>の「技<sup>わざ</sup>」と「力<sup>ちから</sup>」は、地球<sup>ち きう</sup>を震撼<sup>しんかん</sup>させるか。

# 1. <sup>あそ</sup> <sup>かた</sup>遊び方

- ①このゲームは<sup>ひとりよう</sup>1人用です。
- ②キーボード、ジョイスティックのどちらでも<sup>あそ</sup>遊べます。
- ③スペースキーまたはショットボタンを押すとゲームがはじまります。
- ④<sup>ねんりよう</sup>燃料(FUEL)がなくなると、その<sup>ば</sup>場でゲームは<sup>お</sup>終わります。
- ⑤1つのステージを<sup>きていつう か じはん い い ない</sup>規定通過順位以内に通過すると、次の<sup>つぎ</sup>ステージへとチャレンジできます。



①スコア

(デモンストレーション)  
中はハイスコアを表示

②スピード

③ギアの状態

④<sup>ねんりよう</sup>燃料メーター

⑤<sup>じょうじ かん</sup>所要時間

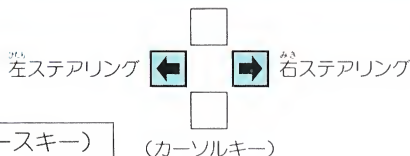
⑥<sup>そうこう い ち</sup>走行位置

⑦プレイヤー

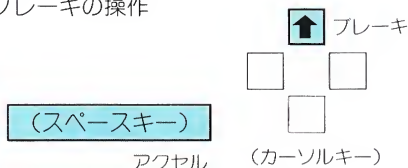
⑧<sup>げんざい じはん い</sup>現在の順位

## 2. 操作方法

### ①ステアリングの操作



### ②アクセルとブレーキの操作



- アクセルとブレーキを同時に押した時は、ブレーキ優先です。
- アクセルをはなすとエンジンブレーキがかかります。

### ③ギアチェンジの操作

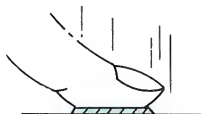
- ギアはL(ロー)とH(ハイ)の2種類があり、Hは高速で走行する時に使います。
- LからHへのギアチェンジは、アクセルボタン(スペースキー)を使って行ないます。



①アクセル(スペースキー)を押してLギアで加速。



②十分に加速されたところでアクセルを一度はなして……



③すかさずアクセルをふみ込むとギアはHにチェンジしてさらに加速!!

- HからLへのギアチェンジは、アクセルをはなして減速すると自動的にLになります。

### 3. ルール

- ①コナミ・ハイパーラリーは全部で13のステージがあります。
- ②プレイヤーは680位からスタートします。
- ③各ステージ毎に、規定通過順位が設けられており、ステージのはじめに表示されます(QUALIFYING RANK)。この順位以内に入らないと、次のステージには進めません。

ステージ	規定通過順位
スタート	
1	650 位
2	610 位
3	570 位
4	530 位
5	480 位
6	420 位
7	360 位
8	300 位
9	250 位
10	200 位
11	140 位
12	80 位

- ④プレイヤーには、ステージ毎に一定の燃料が補給されます。
- ⑤途中で燃料がなくなると、リタイアとなります。
- ⑥完走するとゲームは終わります。

## 4. 得点

走行ポイント……………走行スピードに<sup>おう</sup>応じて<sup>かさん</sup>加算  
 追い越しポイント……………(追い越した車の数) × 250

## 5. ステージの紹介

- ・ STAGE 1 <sup>こうだい</sup> 広大で、<sup>ひろ</sup> ならかに<sup>そうげん</sup> 広がる草原のコース
- ・ STAGE 2 <sup>さんみやく</sup> そそりたつ山脈を<sup>こ</sup> 越える<sup>ちやうだい</sup> 長大なトンネル
- ・ STAGE 3 <sup>いちめん</sup> 一面に<sup>ひろ</sup> 広がる<sup>ひようせつげん</sup> 氷雪原のコース
- ・ STAGE 4 <sup>そら</sup> 空を<sup>あか</sup> 赤く<sup>そ</sup> 染めて<sup>ゆう</sup> 夕陽の<sup>お</sup> 落ちる<sup>せつげん</sup> 雪原のコース
- ・ STAGE 5 <sup>まち</sup> 街へと<sup>よる</sup> つづく、夜の<sup>かいどう</sup> パプリック街道
- ・ STAGE 6 <sup>まち</sup> 街を<sup>ふた</sup> めけて<sup>ひろ</sup> 再び<sup>へいげん</sup> 広がる平原のコース
- ・ STAGE 7 <sup>かんせつ</sup> たちこめる雷雲の中、<sup>な</sup> 稲妻を<sup>いなづま</sup> ついて<sup>はし</sup> 走るサバンナ
- ・ STAGE 8 <sup>かんせつ</sup> 冠雪の<sup>やま</sup> 山々へと<sup>む</sup> 向かって<sup>はし</sup> 走る<sup>こうげん</sup> 高原のコース
- ・ STAGE 9 <sup>ゆき</sup> 雪と<sup>こおり</sup> 氷にと<sup>く</sup> ざされた<sup>く</sup> アイスランド
- ・ STAGE 10 <sup>ゆき</sup> 雪の<sup>くに</sup> 国から<sup>しゃくねつ</sup> 灼熱の<sup>くに</sup> 国へと<sup>つづ</sup> 続くトンネル
- ・ STAGE 11 <sup>いちめんすな</sup> 一面砂に<sup>しゃくねつ</sup> おおわれた<sup>さばく</sup> 灼熱の砂漠
- ・ STAGE 12 <sup>まんてん</sup> 満天の<sup>ほし</sup> 星空の中の<sup>なか</sup> 神秘的な<sup>しん</sup> 夜の<sup>び</sup> 砂漠
- ・ STAGE 13 <sup>ファイナル</sup> ファイナル・ステージ

## 6. テクニック

- ① 効率のよい加速をするためには、ギアチェンジ操作が重要だ。  
最初Lギアで加速し、速度に乗ったらすかさずHギアにチェンジ！  
どの位の速度までLで加速し、どのタイミングでHに入れるか、この判断が大きなポイントだ。
- ② 最大のタイム・ロスは、ライバル車との衝突だ。そのためにブレーキ(↑キー)と、アクセル(→キー)の使い方が重要になってくる。ブレーキを使ってかわしてゆか、アクセルを離してエンジンブレーキをかけるか、君の経験と判断の見せどころだ。
- ③ 燃料が切れかかっている時は、最後の直線の加速が大きくモノを言う。たとえ燃料切れでも、勢いでゴールに入ればステージクリアとして認められるからだ。
- ④ カーブで外側に大きくふくらんだ時は、外側からライバルをかわそう。最高速で突っ込み、道路のエッジで減速するのも、テクニックのひとつだ。

- 
- この製品はMSX規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
  - カートリッジを着脱するときは必ず本体電源をOFFにしてください。
  - 精密機器ですから絶対に分解しないでください。
  - この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの、全部又は一部を複製することを禁じます。

**Konami**®

**コナミ株式会社**

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14 TEL.03(262)9111(代)